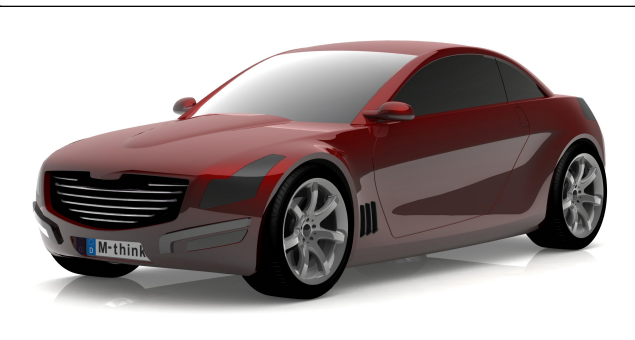
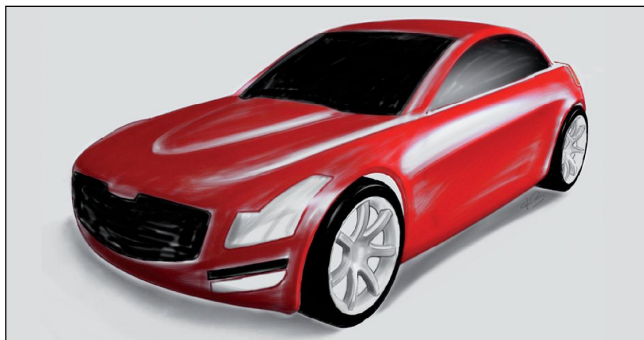


# THINKDESIGN STYLING

Lo strumento perfetto per il mondo del design

**think3**  
Shape a new world.



ThinkDesign Styling offre un approccio alla progettazione assolutamente innovativo. Grazie al Target Driven Design, infatti, libera gli utenti dai vincoli tecnologici dei tradizionali sistemi di progettazione. Con ThinkDesign Styling i designer iniziano definendo gli obiettivi, che possono essere punti, curve o persino l'esatto highlight che si desidera ottenere su un oggetto per poi concentrarsi esclusivamente sulla forma del prodotto, con la massima libertà, trasformando infine il progetto in un modello che tiene in considerazione gli aspetti tecnici e ingegneristici e al contempo conserva l'intento di design iniziale. Di ogni forma creata da una modifica operata tramite il GSM3 (Global Shape Modeling), è possibile effettuare l'anteprima e selezionare soltanto quella desiderata. Sarà possibile raggiungere un maggiore livello di libertà creativa migliorando e potenziando i processi di progettazione. Oltre alle tradizionali funzionalità di creazione e modifica, i potenti strumenti quali Global Shape Modeling, Capping, Blending Curves e Blending Shapes, Estrusione Globale Associativa, ma anche Morphing Dinamico, Reticolo Vettura, Rendering, arricchiscono la vasta dotazione di ThinkDesign Styling.

## Importazione Immagini

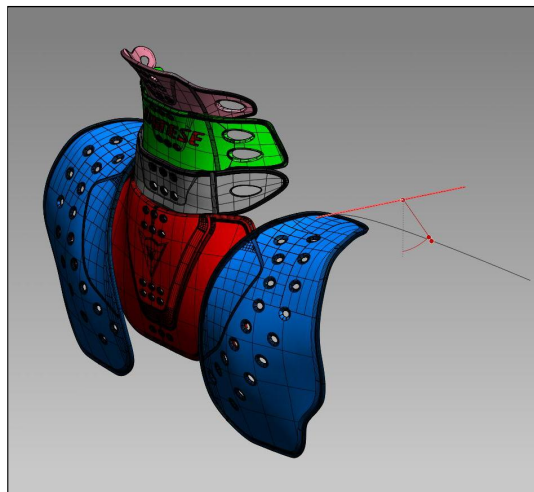
È possibile inserire nello spazio di lavoro 3D immagini nei formati grafici standard, provenienti da scanner o da applicativi di elaborazione grafica, potendole poi utilizzare come schizzo di base sul quale costruire le curve e le superfici necessarie per concretizzare la forma. In questo modo l'intento creativo del designer rimane inalterato.

## GSM<sup>3</sup> Global Shape Modeling e GSM<sup>3</sup> Zone Modeling

Il Global Shape Modeling di think3, oggi denominato GSM<sup>3</sup>, fornisce ai designer un livello di innovazione tecnologica elevatissimo unita ad una facilità d'uso senza precedenti. È tuttora l'unico strumento di creazione e modifica che permette di apportare rapidamente cambiamenti di grande accuratezza e precisione, in qualunque fase del processo di progettazione accelerando le interazioni, senza limitare la creatività e senza dover ricostruire i modelli. Questa tecnologia innovativa può essere applicata localmente e a posteriori eliminando le limitazioni tipiche dei programmi di modellazione tradizionali. Grazie ai vantaggi della modellazione solida e alla flessibilità dei modelli di superfici a forma libera, è possibile apportare modifiche di grande creatività e precisione a qualunque tipo di forma, sia nativa che importata, mantenendo la completa associatività in un tempo nettamente inferiore agli approcci tradizionali.

## Reflection Highlight

Elimina la necessità di generazione e rigenerazione dei modelli; l'utente definisce l'highlight desiderato sull'oggetto e la tecnologia di think3 provvede a creare la forma in automatico. Si tratta della prima ed unica soluzione che consente di modificare una forma attraverso la variazione della luce riflessa sulla stessa.

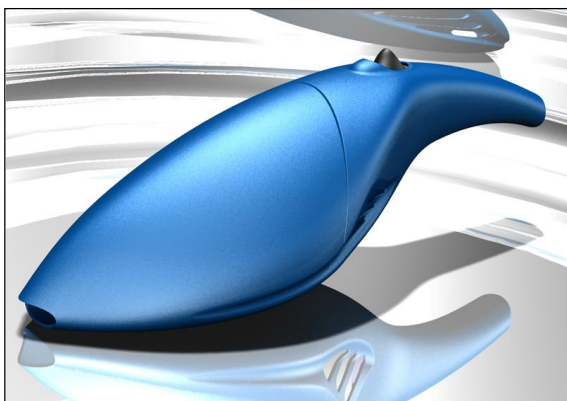


## Rake Sweep

Nel contesto del più ampio progetto Touch and Design ([www.kaemart.it/touch-and-design](http://www.kaemart.it/touch-and-design)) che offrirà la possibilità di lavorare con una spatola virtuale, questo comando permette di creare superfici High Quality simulando il movimento di un utensile. E' uno strumento unico nel suo genere dedicato ai designer impegnati con le forme di Classe A.

## Misure Adattive

Le potenti ed intuitive capacità di misurazione estraggono i valori dimensionali da altri componenti, eliminando qualsiasi necessità di calcolo parallelo o creazione di un foglio elettronico di riferimento, per una maggiore libertà creativa e un considerevole risparmio di tempo.



## Real Time Dynamic Rendering

E' possibile lavorare su un modello con un livello di realismo mai sperimentato prima. Ad esempio, applicando la funzione GSM<sup>3</sup> al rendering di un modello è visualizzabile immediatamente l'effetto delle modifiche apportate. Inoltre, la mappatura dell'ambiente circostante è disponibile in diverse modalità ed è possibile applicare texture sulle superfici con differenti opzioni.

## Trasparenza 2D/3D/PLM

ThinkDesign Styling garantisce un unico ambiente di progettazione, in cui vi è trasparenza tra 2D, 3D e PLM (Product Lifecycle Management), eliminando la necessità di utilizzare costose interfacce 2D/3D. Gli ambienti 2D e 3D di ThinkDesign Styling, il meglio nella loro categoria, garantiscono livelli di interoperabilità elevatissimi. Inoltre, ThinkDesign Styling si integra perfettamente con thinkPLM, la suite di applicazioni PLM di think3 che consente all'utente di generare distinte base o di effettuare ricerche su dati.

## Traduttori 2D e 3D

ThinkDesign Styling dispone di traduttori 2D per i formati DWG, DXF, IGES e GBG Drafter, oltre a traduttori 3D per i formati IGES, STEP, STL, VDA, VRML, WaveFront, IV, il formato neutro di ThinkDesign e ASCII. Altre piattaforme di traduzione di think3, (acquistabili separatamente), supportano la maggior parte dei formati 3D proprietari oltre alla conversione bidirezionale di file Catia V5, Pro/E e Parasolid. E' inoltre disponibile il convertitore bidirezionale per i file Catia V4 (2D incluso).

## Requisiti di sistema per ThinkDesign Styling

### Minimi

- Vista™, XP Professional x64 Edition, XP Professional/Home SP2 o superiori, Microsoft® Windows® 2000 professional/Server SP4 o superiori
- Intel® Pentium 4 2 GHz o processori equivalenti abilitati SSE2 per i sistemi AMD Memoria di sistema (RAM) 1 GB, 1.5 GB per Vista™
- Memoria virtuale (paging) 1 GB
- Spazio su disco 600 MB per una installazione Tipica
- Acceleratore grafico 64 MB Vram OpenGL TM 1.4
- Microsoft® .NET Framework Version 2.0 o superiori
- Microsoft® Internet Explorer 6.0 SP1 o superiori

### Suggeriti

- Vista™, XP Professional x64 Edition, XP Professional/Home SP2 o superiori, Microsoft® Windows® 2000 professional/Server SP4 o superiori
- Intel® Pentium 4 2.4 GHz o processori equivalenti abilitati SSE2 per i sistemi AMD
- Memoria di sistema (RAM) 1.5 GB, 2 GB per Vista™
- Memoria virtuale (paging) 2 GB
- Spazio su disco 600 MB per una installazione Tipica
- Acceleratore grafico 128 MB Vram OpenGL TM 1.4
- Microsoft® .NET Framework Version 2.0 o superiori
- Microsoft® Internet Explorer 6.0 SP1 o superiori

Distribuito da: Achelon Software House S.r.l. – Corso Rodilhan, 23 – 12043 CANALE (CN)  
Tel. +39 (0) 173 970204 – Fax +39 (0) 173 959196 – [info@achelon.it](mailto:info@achelon.it) – [www.achelon.it](http://www.achelon.it)